**Super Pacman תיכון פרויקט**

מחמוד גזמאוי 211345277

רותם קשאני 209073352

בפרויקט נממש המחלקות הבאות:

**Controller:** מחלקה זו היא אחראית על הרצת התוכנית ושליטה במשחק, והיא תכיר בשאר המחלקות שנזכיר בהמשך.

**Window:** מחלקה זו היא אחראית על התוכן וייצוג הגרפי שלו.

**Board:** מחלקת הלוח היא אחראית על ה-Backend של הפרויקט. היא מאחסנת את כל המידע על האובייקטים שנמצאים במשחק והיא אחראית על הנעתם ושינוי לערכים שלהם מאחורי הקלעים.

מחלקת Board תכיר במחלקות שנזכיר עכשיו שהן מחלקות של האובייקטים של המשחק.

**GameObject:** מחלקה בסיסית עבור אובייקטים של המשחק. יש לנו שני סוגים של אובייקטים אחד שנע ואחד סטטי.

**MovingGameObject:** זאת מחלקת בסיס עבור האובייקטים שזזים במשחק:

* **Pacman:** זה אובייקט פקמן
* **Demon:** מחלקת בסיס עבור השדונים, יש לנו 4 רעיוניות של סוגי שדונים:
  + **SideToSideDemon:** שדון שנע ימינה שמאלה
  + **UpDownDemon:** שדון שנע למעלה ולמטה
  + **SmartDemon:** שדון חכם שיש שנוטה לרדוף אחרי הפקמן
  + **DrunkDemon:** שדון שנע באופן אקראי

**StaticGameObject:** מחלקת בסיס עבור אובייקטים שלא זזים

* **Door**
* **Key**
* **Wall**
* **Gift::** מחלקת בסיס עבור מתנות ויש כמה:
  + **EstraLifeGift**
  + **FreezeGift**
  + **ExtraTimeGift**
  + **SuperPacmanGift**